

TUTORIEL LEARNING APPS

LearningApps est une application Web 2.0 visant à soutenir les processus d'enseignement et d'apprentissage au moyen de petits modules interactifs. Les modules existants peuvent être directement reliés au contenu des leçons, mais les utilisateurs peuvent également les modifier ou en créer de nouveaux

LearningApps - interaktive und multimediale Lernbausteine ...
<https://learningapps.org/> Traduire cette page

LearningApps - interaktive und multimediale Lernbausteine für Ihren Unterricht.

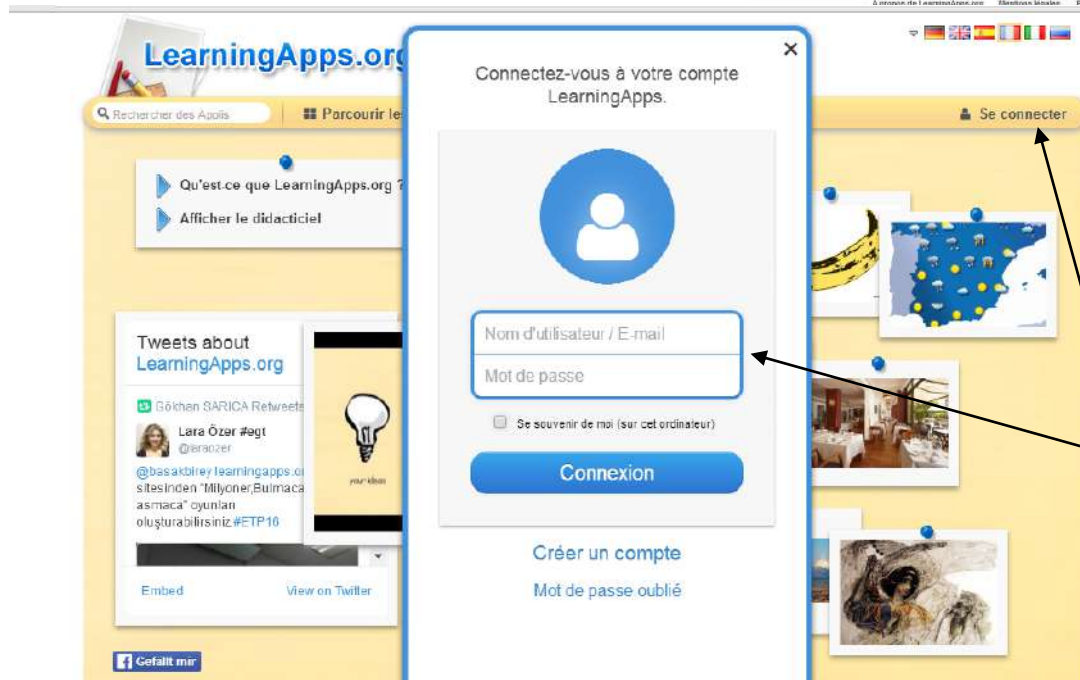
LearningApps ✓
 LearningApps - interaktive und multimediale Lernbausteine für ...

Neues Konto erstellen ✓
 Neues Konto erstellen. Neu bei LearningApps? Eine ...

Learning Apps ✓
 LearningApps.org unterstützt Lern- und Lehrprozesse mit kleinen ...
[Autres résultats sur learningapps.org »](#)

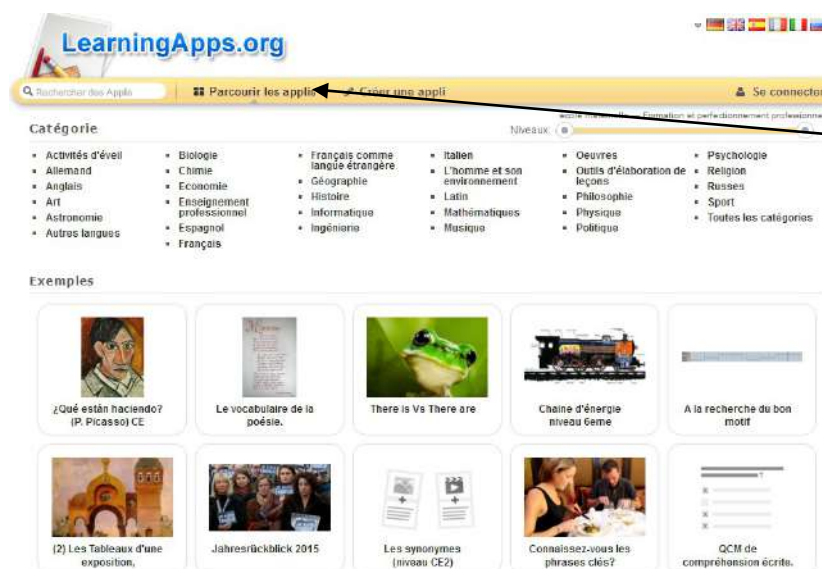
App erstellen ✓
 Audio/Video mit Einblendungen. App Matrix. Millionenspiel ...

Tutorial ✓
 Willkommen zum Tutorial! Hier bekommst du die wichtigsten ...



On peut accéder aux différentes ressources sans s'identifier mais cela est préférable pour créer des ressources et les enregistrer.

L'inscription est gratuite
 Il suffit d'indiquer une adresse mail et de créer un mot de passe.



On peut ainsi avoir accès à de **nombreux exercices** concernant de **multiples matières**.

Les différents types d'exercices

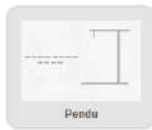
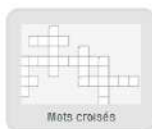
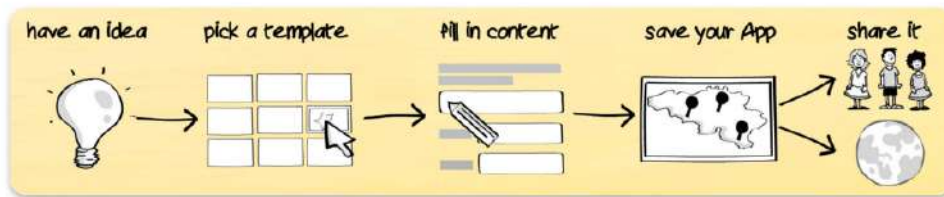
<https://learningapps.org/createApp.php>

Rechercher des Applets

Parcourir les applis

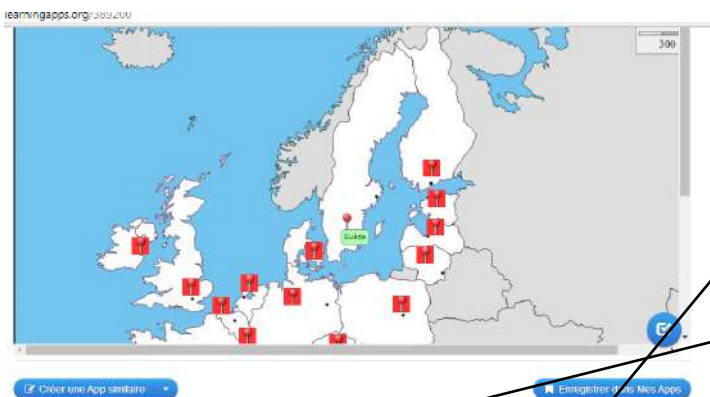
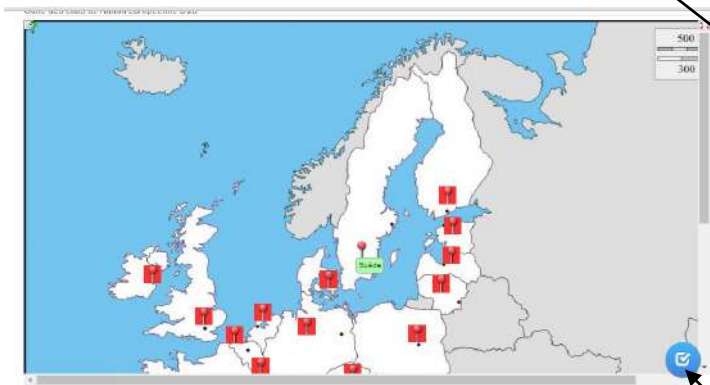
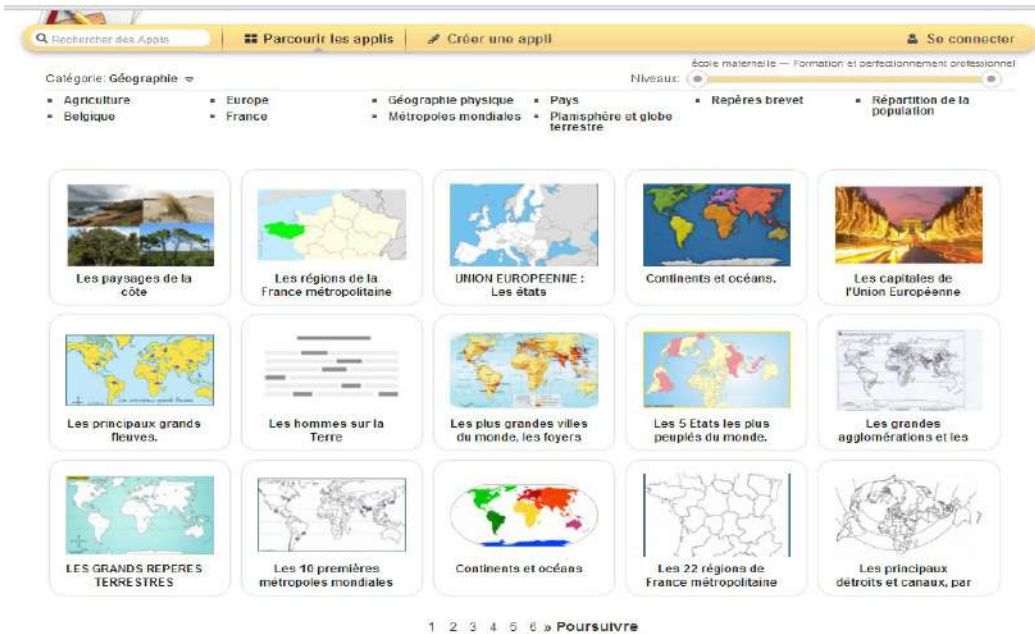
Créer une appli

Se connecter



Outils





Un exercice sélectionné en géographie reposant sur le positionnement sur un fond de carte.

L'élève sélectionne l'emplacement sur lequel il souhaite placer un signet. Une liste de pays apparaît; il suffit de sélectionner celui qui correspond au signet.

A la fin de l'exercice, on vérifie en soumettant les réponses.

Un avantage très intéressant: La possibilité d'intégrer l'exercice

- Sur Pronote via « le lien vers le plein écran ».

- Sur un Powerpoint « lien hypertexte »

- Sur un polycopié élève par l'intermédiaire du QR CODE.



Si on souhaite utiliser la base de cet exercice pour un élaborer un autre, il est possible d'en conserver l'architecture.



On peut enregistrer cet exercice pour l'intégrer dans sa base de données et on peut créer une en cliquant sur « créer une App similaire ».

Titre de l'Appli Langue d'affichage

UNION EUROPEENNE Les états

Consigne

Saisissez une consigne pour cette Appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans le champ.

Nommez les pays de l'Union européenne sur cette carte.

Image d'arrière-plan

Indiquez ici l'image d'arrière-plan qui doit être complétée.

Placez les villes suivantes sur la carte ci-dessous.

On modifie:

- le titre
- la consigne

Signets sur l'image

Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.

Signet sur l'image: Remarque:

Placez les villes suivantes sur la carte ci-dessous.

-L'image d'arrière plan

Image d'arrière-plan

Indiquez ici l'image d'arrière-plan qui doit être complétée.

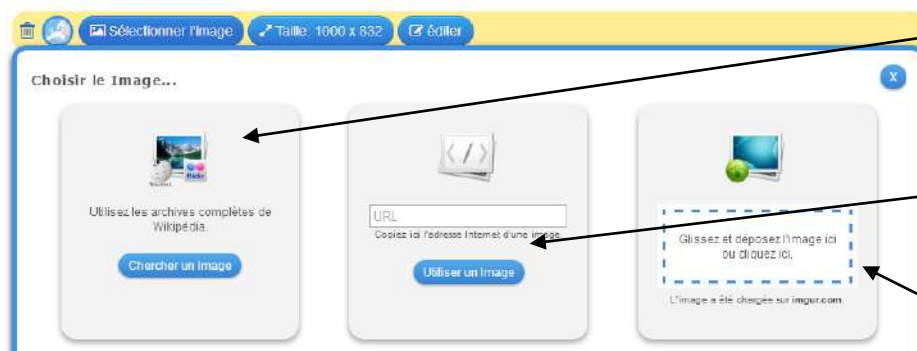
Signets sur l'image

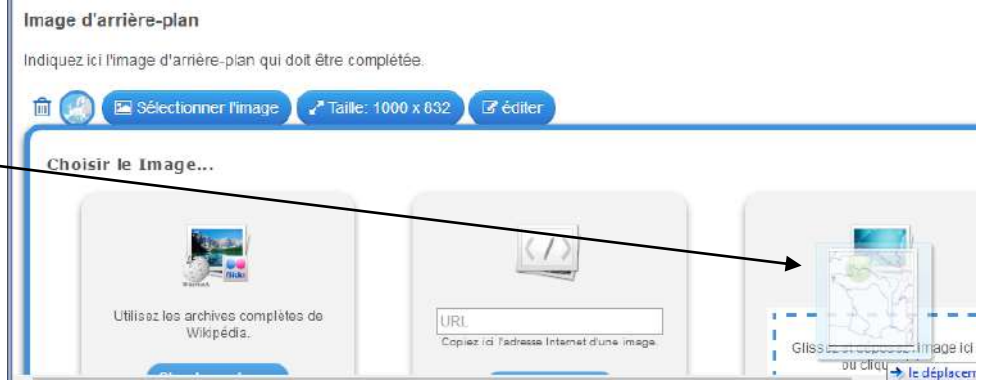
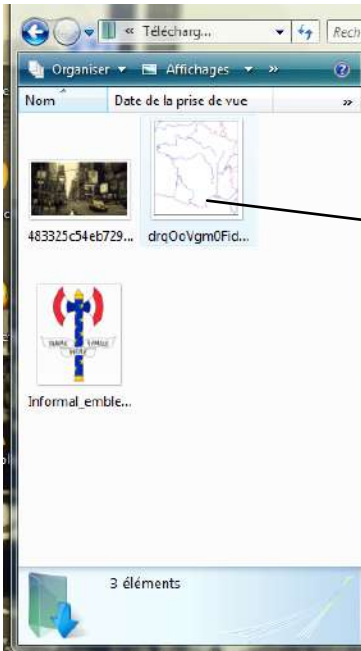
Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.

Signet sur l'image: Remarque:

L'image peut adopter trois formes:

- Le fruit d'une recherche sur Wikipédia
- Le lien (adresse) d'une image.
- Un glisser-déposer à partir d'une image déjà présente sur votre ordinateur





Une fois le fond de carte « édité », on place chaque « signet » que l'on fait correspondre à la ville correspondante.

Image d'arrière-plan

Indiquez ici l'image d'arrière-plan qui doit être complétée.



Signets sur l'image

Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.



Signets sur l'image

Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.

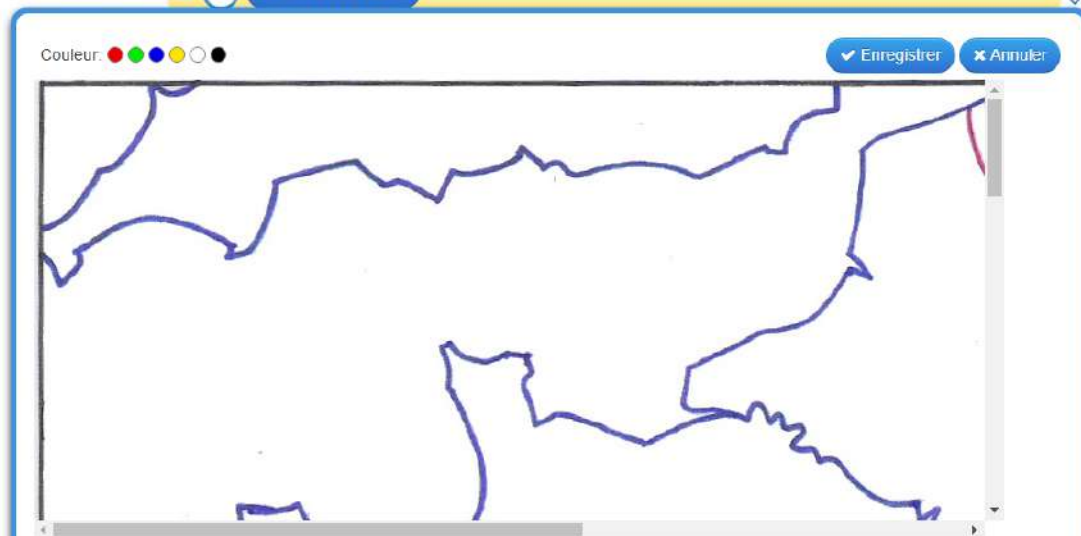


Image d'arrière-plan

Indiquez ici l'image d'arrière-plan qui doit être complétée.



Signets sur l'image

Vous pouvez disposer des points et y insérer le contenu que vous voulez. Pour le texte, vous pouvez utiliser des balises HTML pour, par exemple, insérer des liens hypertextes.

Signet sur l'image: ... Éditer le signet

Élément à ordonner: Paris Remarque: Capitale

Signet sur l'image: ... Éditer le signet

Élément à ordonner: Portugal Remarque: Lisbonne

Signet sur l'image: ... Éditer le signet

Élément à ordonner: Malle Remarque:

Créer une App similaire

Enregistrer dans Mes Apps

A propos de cette App

Évaluer cette App: (3)
Configuré par: roland
Catégorie: Géographie

Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer

Lien hypertexte:
Lien vers le plein écran:
Intégrer:



SCORM Books Author Developer Source

À propos de LearningApps.org Mentions légales Protection des données / Informations légales

Cette opération est à effectuer autant de fois que de signets

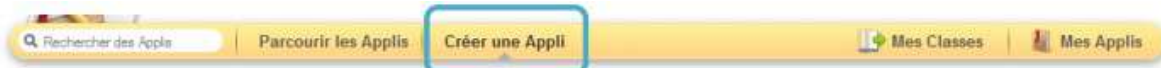
On peut ainsi utiliser cette exercice en révision, en remédiation ou en évaluation.

La structure des exercices

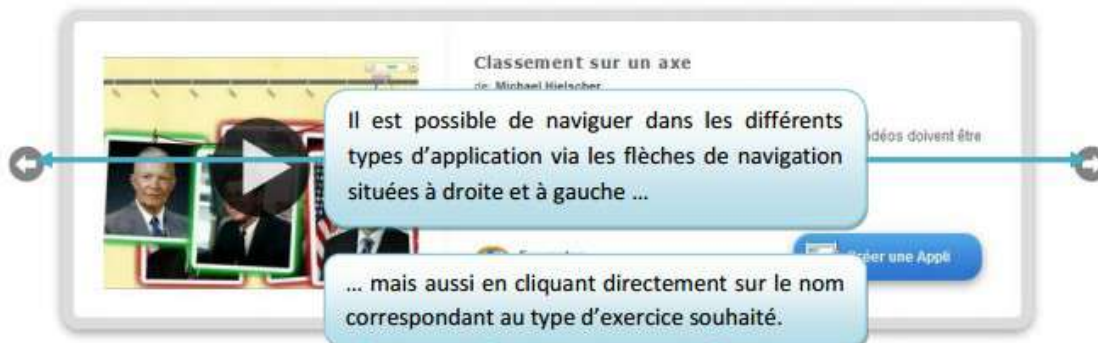


- ① permet à tout moment d'ouvrir la consigne
- ② permet d'afficher l'exercice en plein écran (cela s'avère parfois plus pratique, notamment avec un TBI)
- ③ permet de fermer la fenêtre de consigne
- ④ délimite la surface de réalisation de l'activité (ici : une activité de glisser-déposer)
- ⑤ permet de vérifier la validité des réponses
- ⑥ permet de créer une application du même type

Créer des applications depuis le bandeau supérieur.

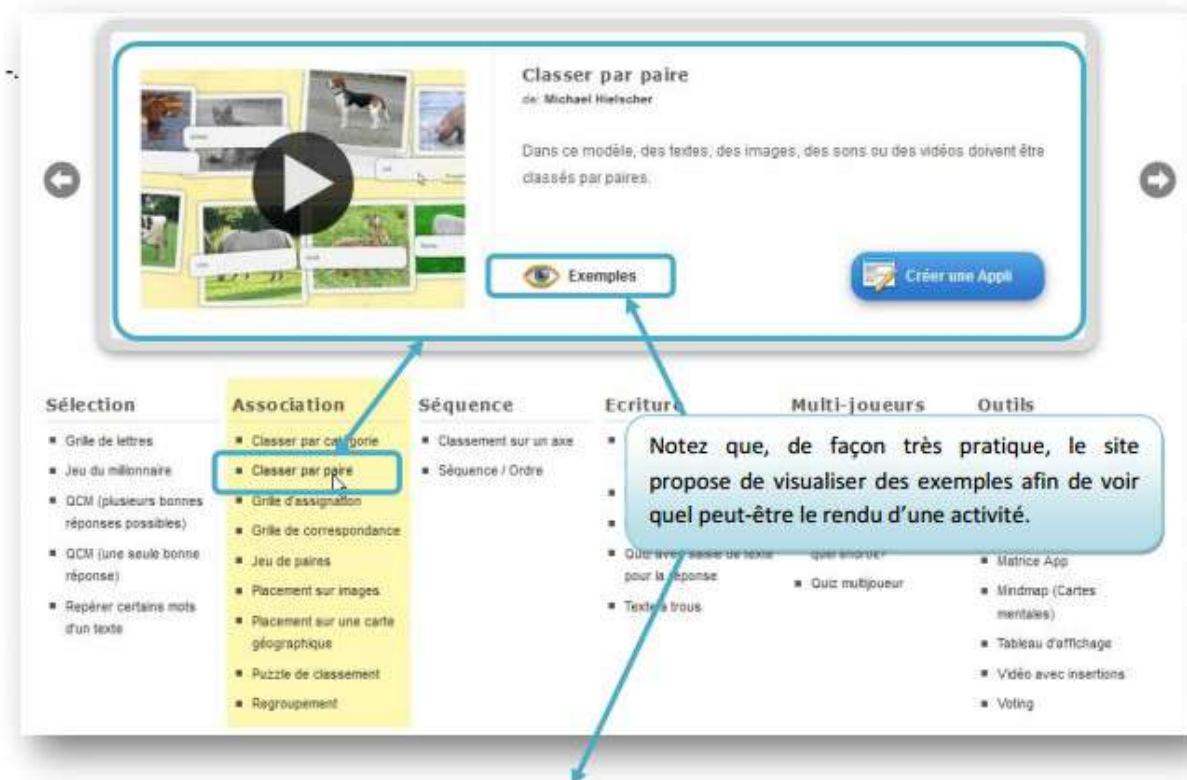


- Vous aboutissez sur la page présentant toutes les activités pouvant être potentiellement réalisées via le site.



Sélection	Association	Séquence	Ecriture	Multi-joueurs	Outils
<ul style="list-style-type: none">Grille de lettresJeu du millionnaireQCM (plusieurs bonnes réponses possibles)QCM (une seule bonne réponse)Repérer certains mots d'un texte	<ul style="list-style-type: none">Classer par catégorieClasser par paireGrille d'assignationGrille de correspondanceJeu de pairesPlacement sur imagesPlacement sur une carte géographiquePuzzle de classementRegroupement	<ul style="list-style-type: none">Classement sur un axeSéquence / Ordre	<ul style="list-style-type: none">Compléter/remplir une grilleMots croisésPenduQuiz avec saisie de texte pour la réponseTexte à trous	<ul style="list-style-type: none">Course de chevauxEstimerJeu de classificationQu'est-ce qui se trouve à quel endroit?Quiz multijoueur	<ul style="list-style-type: none">Cahier de notesCalendrierChatEcriture collaborativeMatrice AppMindmap (Cartes mentales)Tableau d'affichageVidéo avec insertionsVoting

- Lorsqu'on clique sur le nom correspondant à une application, celle-ci s'affiche directement dans le bandeau de prévisualisation.



Tutoriel vidéo: <https://www.youtube.com/watch?v=KkX0iPIRLAg>